

МУИДЕРБЕРГ / ДВЕ НА ЛУКАС/ ХОЛАНДСКИ ДВЕ (Muiderberg/ Dutch Twos/ Lucas Two Bids)

1. Същност

Тази конвенция е разработена от холандските майстори г-н Onno Janssens и г-н Willem Beogem, живеещи в Muiderbergh близо до Амстердам. Представява слаби откривания (6-9 о.т.)¹ на 2-ро ниво - 2♥ и 2♠, използвани съвместно с конвенция Мулти две кари.

В следващата таблица в съответствие с основната концепция на конвенцията са показани възможните откривания и значението им:

Откриване	Значение
2♥	Обещава 6-9 о.т., 5 карти в купите и 4+ карти в неопределен минор. ²
2♦	Мулти две кари. ³
2♠	Обещава 6-9 о.т., 5 карти в пиките и 4+ карти в неопределен минор. ³

Подходящи ръце за откриване по Датски две са:

- ♠Kxxxx ♥xx ♦Axxx ♣xx
- ♠xxx ♥Axxxx ♦x ♣QJxx
- ♠x ♥Kxxxx ♦KJxxx ♣xx

Със слаба ръка със 6+ картов цвят се препоръчва да се открива с Мулти 2♦

В неблагоприятна зона се препоръчва минорния цвят да е 5+ картов.

2. Отговори

В практиката са налице няколко схеми на отговор при откриване по конвенция Муидерберг. Разликата между тях обаче не е голяма. Една от тях е дадена по-долу:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♥/♠	пас	Показва безперспективна ръка.
	2NT	Реле – въпрос за минорния цвят. Възможно е отговарящият да е слаб в двата мажора.
	нов цвят	Обещава 6-картов цвят. Форсинг за 1 кръг.
	3♥/♠	За игра.
	3NT	За игра.
	4♥/♠	За игра.

При втора схема на отговори, по-нататъшното развитие на преговорите след отговор 2NT е:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♥/♠	пас	Показва безперспективна ръка.
	2NT	Силно реле – въпрос за другия дълъг цвят и за силата на откриване.
3♣/♦		Показва минимална сила (6-7 о.т.) и 4/5 карти в обявения цвят.
3♥/♠		Показва максимална сила (8-9 о.т.) и 4-5 карти в трефи/кари.
4♣/♦		Обещава 6 карти в обявения цвят.

¹ Някои разширяват тази граница на 11-15 о.т.

^{2,3} При Две на Лукас втория цвят винаги е мажорен.

³ Значението на този отговор не е обект на разглеждане в този материал.

Съгласно трета схема, възможните отговори и значението им са:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♥/♠	пас	Показва безперспективна ръка.
	2NT	Реле – въпрос за минорния цвят. Възможно е отговарящият да е слаб в двата мажора. След като откриващия покаже своя втори цвят, отговарящият има следните възможности: <ul style="list-style-type: none"> ▪ пас – приема договор в минора на откриващия; ▪ 3♥/♠ - прави покана за манш в мажора на откриващия; ▪ 3NT – за игра. ▪ 4♣/♦ - показва шлемов интерес в минорния цвят на откриващия; ▪ нов цвят – показва контрол в обявения цвят и дава фит в цвета на откриването.
	нов цвят	Обещава 6-картов цвят. Форсинг за 1 кръг.
	3NT	За игра.
	4♥/♠	За игра.

И накрая, съгласно друга схема, отговора 2NT е Лебензол, изискващ реанонса на откриващия да е 3♣. След него, партньорът му изяснява своята ръка:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♥/♠	пас	Показва безперспективна ръка.
	2NT	Конвенция Лебезол – задължава откриващият да обяви 3♣
	3♣/♦	Стоп-анонс за игра в минорния цвят на откриващия. Последният пасува или коригира на 3♦.
	3♥/♠	Пресичащо покачване – стоп анонс.
	3NT	За игра.
	4♥/♠	Стоп-анонс. Възможно е да е пресичащо покачване.

При тази схема, развитието на преговорите след отговор 2NT – конвенция Лебензол е:

Откриване	Отговор	Значение на отговора
2♥/♠	2NT	Конвенция Лебезол – задължава откриващият да обяви 3♣
3♣		Задължителен реанонс.
	пас	Показва безперспективна ръка с 6+ карти в трефите.
	3♦	Показва безперспективна ръка с 6+ карти в карите. Стоп-анонс.
	3♥/♠ ⁴	Форсинг – въпрос за сек или шикан. Откриващият, ако има такъв го показва на 4-то ниво. В противен случай обявява 3NT. Показва шлемов интерес.
	4♣/♦	Сплинтер – обещава фит в цвета на откриването и сек или шикан в обявения минор. Показва шлемов интерес.

3. Защита срещу Муидерберг

Целта на Муидерберг е да извади от наддаването или да затрудни опонентите при намирането на най-подходящ краен договор. Доколкото тази конвенция става все по-популярна, особено в Холандия, все по-актуален става въпросът за намирането на подходящ защитен механизъм срещу нея. Такъв е разработен от г-жа Christine Karman и се базира на основните принципи на защита от намеси. Тъй като

⁴ Някои предпочитат 3♥/♠ да е стоп-анонс, 3 в другия мажор да е въпрос за сек или шикан

конвенцията отнема твърде много пространство за наддаване, се налага намесите в цвят и контрите да бъдат разгледани по-обстойно.

3.1. Контра върху Муидерберг

След Муидерберг, всяка контра е конвенционална – партньорът може да е нямал подходяща обява и затова да е пасувал (трап-пас). Изискванията за контра върху Муидерберг са:

- ръката да е откриваща с 13+ о.т. В балансираща позиция (след два паса), силата може да е малко по-малка, но не трябва да е с повече от 8 лузъра⁵;
- ръката е с не повече от 2 карти в цвета на откриването и най-вероятно е с 4 карти в другия мажор.

Отговорите на намесата с контра са натурални. Все пак могат да се прилагат и някои ставаци все по-популярни конвенции (трансфери, кюбиди и др.). В следващата таблица е показано значението на отговорите след контра върху Муидерберг.

Отговор	Значение на отговора
пас	Превръща контра в наказателна. Обещава дължина уи сила в цвета на откриването.
2NT	Показва слаба ръка с 8+ лузъра и 0-10 о.т. Изисква контриращия да обяви 3♣. След нея отговарящият пасува (ако има цвят трефа) или коригира в собствения си дълъг цвят. Ако контриращият има по-силна ръка (с 6 и по-малко лузера), вместо 3♣ - обявява собствения си цвят
3♣/♦/♥/♠	Обещава добър 5+ картов цвят и не повече от 8 лузъра.
3NT	За игра
4♣/♦	Реле – въпрос за дългия цвят на контриращия. Форсинг.
4дМ ⁶	За игра.

3.2. Намеса с цвят върху Муидерберг

3.2.1. Намеса с 2NT върху Муидерберг 2♥/♠

Тази намеса от 2-ра позиция обещава 15-18 о.т., а в 4-та позиция – 14-17 о.т. и отрича 5-картов мажорен цвят. Следователно в тази ситуация, двойката спокойно може да прилага конвенция Марионетен Стейман.

3.2.2. Намеса с цвят върху Муидерберг 2♥/♠

Тази възможност се прилага само, когато е налице силна ръка и желание непременно да се влезе в наддаването (партньорът може да е слаб и също да пасува, с което да се пропусне евентуален манш).

⁵ Всяко липсващо А, К и Q в 3+ картов цвят е лузър. В 2-картов цвят кузър е всяко липсващо А и К, а в 1-картов цвят лузър е само асото.

⁶ дМ – другия мажор.

Намесата в цвят със скок изисква силна ръка с не повече от 6 лузъра и 6+ картов цвят. **Да се отбележи, че е неправилно да се прави пресичаща обява върху друга такава.**

3.2.3. *Намеса с трансфери върху Муидерберг 2 ♥/♠*

Някои двойки предпочитат да се намесват и да отговарят на контра от партньора с трансфери. Недостатък на този подход е, че се дава възможност на опонентите да си върнат инициативата в наддаването сравнително безнаказано.