

NOE - 1NT

Nils Otto Eliassen

ÅPNINGEN 1 NT.

1 NT = 15-17 Kan innholde 5-korts dårlig major

1 NT - ?

- 2 kløver = 8+ Positiv søkemelding. (Utgangskrav)
- 2 ruter = 0-7 Major preferanse. Kan være minor.
- 2 hjerter = 0-7 5-kort+
- 2 spar = 0-7 Min. 5-4 i minor
- 2 NT = 7-9 Invitt til 3 NT.
- 3 kløver = 6-10 6-kort+ med to topphonnører, invitt til 3 NT.
- 3 ruter = 6-10 6-kort+ med to topphonnører, invitt til 3 NT.
- 3 hjerter = 11+ 5-kort+ utgangskrav (sleminvitt)
- 3 spar = 11+ 5-kort+ utgangskrav (sleminvitt)
- 3 NT = 10-14
- 4 kløver = Overføring til 4 hjerter
- 4 ruter = Overføring til 4 spar
- 4 hjerter = Spillemelding
- 4 spar = Spillemelding

1 NT - 2 kløver

?

2 ruter = 4-4 i minor.

2 hjerter = 4-kort+ i hjerter.

2 spar = 4-kort+ i spar.

2 NT = 15-16 3-3-3-4 eller 3-3-4-3.

3 kløver = 5-korts kløver.

3 ruter = 5-korts ruter.

3 hjerter = 4-4-3-2.

3 spar = 4-4-2-3.

3 NT = 17 3-3-3-4 eller 3-3-4-3.

1 NT - 2 kløver

2 ruter - ?

- 2 hjerter = 8-9 5-kort+.

- 2 spar = 8-9 5-kort+.
- 2 NT = KRAV.
- 3 kløver = 8-9 4-kort+ ikke krav.
- 3 ruter = 8-9 4-kort+ ikke krav.
- 3 hjerter = 10+ 5-kort+.
- 3 spar = 10+ 5-kort+.
- 3 NT = Spillemelding.
- 4 kløver = 10-12 5-kort+.
- 4 ruter = 10-12 5-kort+.
- 4 hjerter = Spillemelding.
- 4 spar = Spillemelding.

NT - 2 kløver

2 ruter - 2 NT

?

3 kløver = 3-2-4-4 med best kløverfarge.

3 ruter = 3-2-4-4 med best ruterfarge.

3 hjerter = 2-3-4-4 med best kløverfarge.

3 spar = 2-3-4-4 med best ruterfarge.

3 NT = x-x-4-4 med de fleste poengene i majorfargene.

1 NT - 2 kløver

2 hjerter - ?

- 2 spar = 8-9 5-kort+.
- 2 NT = KRAV.
- 3 kløver = 8-9 5-kort+.
- 3 ruter = 8-9 5-kort+.
- 3 hjerter = 8-9 4-kort+.
- 3 spar = 10+ 5-kort+.
- 3 NT = Spillemelding.
- 4 kløver = Sleminvitt med førstekontroll i kløver. (renons)
- 4 ruter = Sleminvitt med førstekontroll i ruter. (renons)
- 4 hjerter = Spillemelding.
- 4 spar = Spillemelding.

1 NT - 2 kløver

2 hjerter - 2 NT

?

3 kløver = x-4-x-4.

3 ruter = x-4-4-x.

3 hjerter = 2-5-3-3.
3 spar = 3-5-x-x.
3NT = 3-4-3-3.

1 NT - 2 kløver
2 spar - ?

- 2 NT = KRAV.
- 3 kløver = 8-9 5-kort+.
- 3 ruter = 8-9 5-kort+.
- 3 hjerter = 8-9 5-kort+.
- 3 spar = 8-9 4-kort+.
- 3 NT = Spillemelding.
- 4 kløver = Sleminvitt med førstekontroll i kløver. (renons)
- 4 ruter = Sleminvitt med førstekontroll i ruter. (renons)
- 4 hjerter = Spillemelding.
- 4 spar = Spillemelding.

1 NT - 2 kløver
2 spar - 2 NT
?

3 kløver = 4-x-x-4
3 ruter = 4-x-4-x
3 hjerter = 5-3-x-x
3 spar = 5-2-3-3
3NT = 4-3-3-3

1 NT - 2 ruter
?

2 hjerter = Lengere eller like lang i hjerter som i spar.
2 spar = Lengere spar enn hjerter.

1 NT - 2 ruter
2 hjerter - ?

- 2 NT = Forlanger 3 kløver som passes eller rettes til 3 ruter.
Rettes 3 kløver til 3 ruter forlanges det at åpneren skal si pass.
- 3 kløver = En honnør sjette i kløver. (Svak invitt til 3NT).
- 3 rute r = En honnør sjette i ruter. (Svak invitt til 3NT).

1 NT - 2 ruter
2 spar - ?

- 2 NT = Forlanger 3 kløver som passes eller rettes til 3 ruter.
Rettes 3 kløver til 3 ruter forlanges det at åpneren skal si pass.
- 3 kløver = En honnør sjettede i kløver. (Svak invitt til 3NT).
- 3 ruter = En honnør sjettede i ruter. (Svak invitt til 3NT).

1 NT - 2 hjerter
?

2 NT = Supermaks og minimum EKx i hjerter.
3 hjerter = Supermaks og minimum 4-korts hjerter.

1 NT - 2 spar
?

2 NT = Like lang i minorfargene.
3 kløver = Lengst i kløver.
3 ruter = Lengst i ruter.

1 NT - 3 hjerter
?

3 spar = Hjerterstøtte + 1 ess.
3 NT = Ikke hjerterstøtte.
4 kløver = Hjerterstøtte + 2 ess.
4 ruter = Hjerterstøtte + 3 ess.
4 hjerter = Hjerterstøtte + 4 ess.

1 NT - 3 spar
?

3 NT = Ikke sparstøtte.
4 kløver = Sparstøtte + 1 ess.
4 ruter = Sparstøtte + 2 ess.
4 hjerter = Sparstøtte + 3 ess.
4 spar = Sparstøtte + 4 ess.